

Fiche méthode n° 16

Tracer un graphique

Un graphique se trace toujours sur **papier millimétré** et à l'**encre**.

a – Les axes

Un axe est une **droite orientée** donc qui se termine par une **flèche**.



- Tracer un **axe vertical** : axe des **ordonnées**
- Tracer un **axe horizontal** : axe des **abscisses**
- Placer l'**origine** des axes (intersection des axes)
- Légender les axes avec les grandeurs et leurs unités

Remarque :

Si on veut représenter les variations de **Y en fonction de X** :

- la grandeur **X** est sur l'axe des **abscisses**
- la grandeur **Y** est sur l'axe des **ordonnées**
- Graduer les axes tous les centimètres
- Indiquer les valeurs des graduations en respectant l'échelle

b – La courbe

- Ne pas faire apparaître les constructions
- Placer les points : **+** (couleur différente des axes)
- Tracer la courbe (couleur différente des points) :
 - à la **règle** si les points semblent alignés
 - à **main levée** sinon



courbe doit passer par un **maximum de points**

c – La légende

Indiquer :

- Le titre du graphique
- L'échelle utilisée