

Fiche méthode n° 15

Tracer un graphique

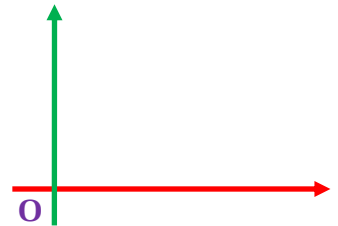
Un graphique se trace toujours sur **papier millimétré** et à l'**encre**.

a – Les axes

Un axe est une **droite orientée** donc qui se termine par une **flèche**.



- tracer un **axe vertical** : axe des **ordonnées**
- tracer un **axe horizontal** : axe des **abscisses**
- placer l'**origine** des axes (intersection des axes)
- légender les axes avec les grandeurs et leurs unités



Remarque :

Si on veut représenter les variations de **Y en fonction de X** :

- la grandeur **X** est sur l'axe des **abscisses**
- la grandeur **Y** est sur l'axe des **ordonnées**
- graduer les axes tous les centimètres
- indiquer les valeurs des graduations en respectant l'échelle

b – La courbe

- ne pas faire apparaître les constructions
- placer les points : **+** (couleur différente des axes)
- tracer la courbe (couleur différente des points) :
 - à la **règle** si les points semblent alignés
 - à **main levée** sinon



la courbe doit passer par un **maximum de points**

c – La légende

Indiquer :

- le titre du graphique
- l'échelle utilisée